



# Blokus



## Einfach genial, genial einfach...

### 1 Spielmaterial

Das Spiel besteht aus

- einem Spielbrett mit 400 Feldern und
  - 84 Steinen in den Farben blau, gelb, rot, grün (21 Steine je Farbe)
- Alle Spielsteine sind aus einzelnen Quadraten zu verschiedenen Formen zusammengesetzt: einer aus nur 1 Quadrat (Solitärstein), einer aus 2 Quadraten, zwei aus 3 Quadraten, fünf aus 4 Quadraten, zwölf aus 5 Quadraten (Abb. 1)

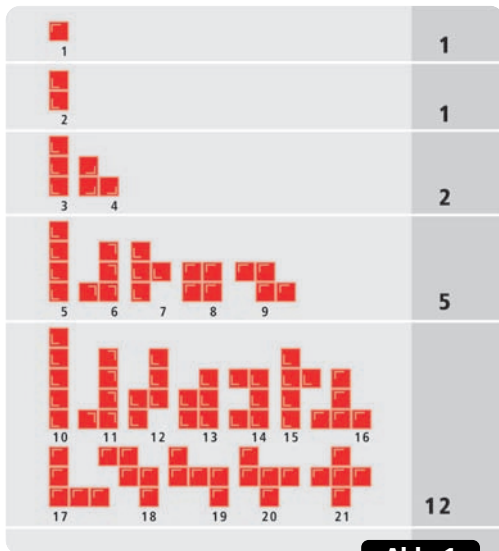


Abb. 1

### 2 Spielziel

Jeder Spieler versucht, möglichst viele seiner 21 Steine auf dem Spielbrett abzulegen.

### 3 Ablauf einer Partie

Es wird immer die folgende Spielreihenfolge eingehalten: **blau, gelb, rot, grün.**

Die Farben werden ausgelost und jeder Spieler erhält seine 21 Steine. Der Startspieler wird bestimmt und legt seinen ersten Stein ab. Die anderen

Spieler folgen in der angegebenen Reihenfolge.

Der erste Stein jedes Spielers muss immer eines der 4 Eckfelder des Spielbrettes belegen (Abb. 2).

Dann werden die Steine reihum nach Belieben abgelegt. Dabei sind nur 2 Regeln zu beachten: 1. Jeder neue Stein muss einen oder mehrere gleichfarbige Steine auf dem Brett berühren, aber nur an einer oder mehreren Ecken, niemals mit einer ganzen Seite (Abb. 3).

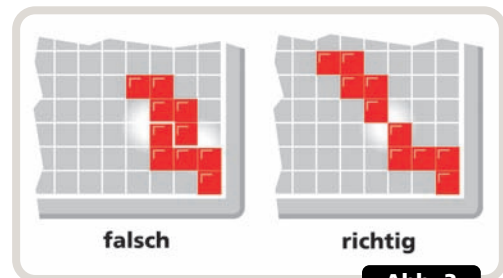


Abb. 3

Nur Steine von verschiedener Farbe dürfen sich seitlich berühren (Abb. 4).

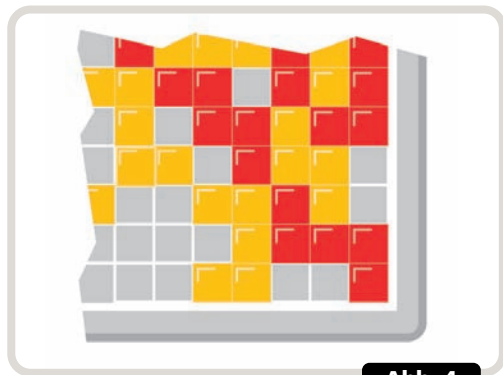


Abb. 4

Die Position der abgelegten Steine darf bis zum Spielende nicht mehr verändert werden.

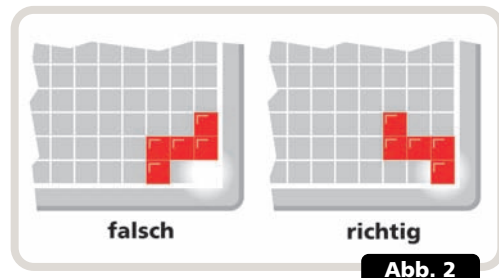


Abb. 2

### 4 Ende einer Partie

Ein Spieler, der nicht mehr anlegen kann, muss aussetzen. Die anderen Spieler legen weiter an und behalten die gleiche Reihenfolge bei. Sobald kein Spieler mehr ablegen kann, zählt jeder die Anzahl der Quadrate seiner nicht abgelegten Spielsteine und ermittelt sein Punktergebnis:

- alle 21 Steine konnten abgelegt und die Partie mit dem Solitärstein beendet werden: **20 Pluspunkte**
- alle 21 Steine konnten abgelegt werden: **15 Pluspunkte**
- für jedes nicht abgelegte Quadrat: **1 Minuspunkte**

